**第5章 数据类型与输入输出**

**1.         了解C语言的特点、C程序的构成、开发过程**

**2.         熟悉常用的关键字，掌握标识符的命名规则；**

**3.         掌握基本的数据类型, 包括描述符号、表述范围及存储方式；**

**4.         掌握变量及常量的特点和用法，熟悉不同类型的常量；**

**5.         掌握输入输出函数及基本格式控制**

**第6章　运算符与表达式**

**掌握常用运算符的用法及其优先级和结合性；**

        **赋值运算符及复合赋值运算符；**

        **算术运算符及其表达式运算；（ / 整除，除零；％ 运算数为整数 除零）**

        **关系运算符、逻辑运算符和条件运算符及其表达式，注意短路问题；**

        **自增和自减运算符（前置与后置的区别，最好不要放在表达式内）；**

        **其他运算符：逗号（优先级最低）；**

        **数据类型的转换和混合运算规则**

**第7章　选择结构**

**1.             了解流程图与算法描述的基本方法**

**2.             掌握用if语句实现选择结构**

**if 语句的形式和执行流程， if-else嵌套的表示与配对；**

**理解构成逻辑条件的判断表达式和条件语句的应用；**

**3.             掌握利用switch语句实现多分支选择结构**

**把范围变成若干个代表数， 终止用break,否则连续执行，**

**多个case对应于同一组语句**

**第8章　循环结构**

**1.         理解两种循环结构，循环结构三要素：循环初始条件/ 循环体 /循环条件；**

**2.         掌握三种循环语句的语句形式及流程，循环控制的方法；**

**3.         掌握多重循环，外慢内快， 熟练应用循环嵌套；**

**4.         掌握break和continue转向语句跳出循环的方法；**

**5.         了解结构化程序的特点，熟练应用控制结构设计程序。**

**第9章　数组**

**1．理解数组存储特点，掌握一维数组定义、初始化和元素访问的方法；**

**2．区别数组定义与元素的引用，避免数组越界访问（下标范围[0，n－1] ）；**

**3. 掌握二维数组定义与初始化，可理解为一维数组的一维数组**

**4. 掌握二维数组元素的访问，用二重循环遍历（注意下标变化先列后行）；**

**5. 掌握字符数组的定义与初始化，理解字符串的特点与存储方式（‘\0’）；**

**掌握字符数组的整体与局部访问，理解其和数值数组和区别**

**6．掌握向函数传递数组的方法，理解其实质（传递指针）；**

**7. 掌握数组的基本算法，如排序（冒泡/选择/插入排序）**

**8. 理解数组名为常量地址，数组不可以直接赋值a＝b？ 只能用循环。**

**第10章　函数**

**1．理解函数的作用，掌握各种类型函数的定义方法；**

**2．理解函数原型的作用， 掌握函数的声明方法；**

**3．掌握函数的调用方法: 嵌套调用和递归调用；**

**4．掌握通过函数传递数据的不同方式：**

**参数：区别实参和形参，区别按值传递和按地址传递**

**返回值：函数的返回值只有一个**

**5．理解各种变量的作用域与生命期的区别与特点：**

**自动和静态变量，全局变量和局部变量；**

**第11章 指针**

**1****．理解地址和指针的概念，学会指针变量的定义和初始化方法；**

**2．掌握指针运算符\*与 &，学会用指针间接引用数据对象的方法；**

**3．理解指针与一维数组的联系，熟悉用其操作数组及其元素的方法；**

**4．了解二维数组的行指针与列指针及其转换，指向二维数组的指针用法**

**5. 熟练掌握处理字符串的方法，使用并定义各种字符串函数**

**理解字符数组和字符指针存储字符串的区别**

**6．了解指针数组和二级指针的意义和应用方法（字符串排序）；**

**7．了解用指针处理二维数组的方法；**

**8. 深入理解函数按地址传递参数的特点，**

**掌握用指针变量作参数的方法，理解数组名作参数的本质**

**9．了解动态申请和释放内存函数的用法。**

**第12章 结构**

**1．理解结构体的特点，掌握声明结构体类型的方法；**

**2．掌握结构体类型变量的定义、初始化和使用方法；**

**3．掌握结构体类型数组的定义、初始化和使用方法；**

**4．理解结构体指针，向函数传递结构体对象的方法；**

**5．了解单向链表的定义和基本操作方法：链表的建立和遍历操作**

**考试时间2010年1月7日下午1：30-3：10**

**100分钟，共100分**

**考试题型**

**一、         选择题（15题，30分 ）基本概念，运行结果**

**二、         填空题（2题，10分） —— 阅读程序，将其补充完整**

**三、         改错题（2题，10分）—— 改正程序中的语法错误和逻辑错误**

**四、         问答题（4题，20分） —— 写出程序执行结果**

**五、         编程题（3-4小题，30分） 程序设计**